

→Exemple d'un programme selon la modalité Flash Learning

Format pédagogique	Format FLASH-LEARNING offrant une approche synthétique d'un concept, d'une méthode, d'une pratique... et proposant de nombreuses questions permettant à l'apprenant de se tester et/ou de se perfectionner sur le sujet abordé. Un format volontairement court (10 minutes) pour insuffler l'efficacité.
Illustration	La carte heuristique
Cible	Tout collaborateur ou manager souhaitant se perfectionner sur la prise de notes
Prérequis	Aucun
Objectif pédagogique	<ul style="list-style-type: none">▪ Acquérir le mode d'emploi pour réaliser une prise de notes via la carte heuristique
Objectif opérationnel	<ul style="list-style-type: none">▪ Renforcer la mémorisation des notions-clés indispensable lors d'une réunion d'équipe, d'un rendez-vous client
Durée	10 minutes
Contenu selon le format FLASH-LEARNING	<p>L'essentiel à connaître pour mettre en œuvre la carte heuristique</p> <p><i>Question 1 – Quel est l'objectif de la carte heuristique ?</i> <i>Question 2 – Quelles conditions matérielles réunir ?</i> <i>Question 3 – Quelle est l'architecture générale de la carte ?</i> <i>Question 4 – Quels sont les 6 éléments constitutifs de la carte heuristique ?</i> <i>Question 5 – Quel support utiliser ?</i> <i>Question 6 – Le cœur de la carte : quel objectif ? Quel contenu ?</i> <i>Question 7 – Les branches de la carte : quel objectif ? Quel contenu ?</i> <i>Question 8 – Quel vocabulaire utiliser ?</i> <i>Question 9 – Comment intégrer couleurs et pictogrammes ?</i> <i>Question 10 – Quel processus de mémorisation est proposé par la carte heuristique ?</i></p> <p>Synthèse des éléments-clés</p>
Tarif	Commande unitaire : 2 250 € HT (prestation soumise à TVA) Tarif modulable selon la volumétrie d'utilisateurs
Accessibilité numérique	Module sous-titré